**UC 1 - Login()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | Login() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Visitatore |
| ENTRY CONDITION | * L’utente si trova nella pagina di Login. * L’utente non è autenticato. |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente compila i campi ID e password del form, definito nella tabella Form\_Login e presente nella pagina di Login, con i propri dati; 2. L’utente clicca sul pulsante “Login” inviando quindi, al sistema, i dati inseriti nel form; 3. Il sistema valida i campi del form assicurandosi che rispettino i vincoli specificati nella tabella Form\_login 4. Il sistema si assicura che l’ID sia presente all’interno del supporto di memoria persistente. 5. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Casella di Posta” |
| EXIT CONDITION | * L’utente viene autenticato * L’utente si trova nella pagina “Casella di Posta” |
| EXCEPTIONS | * InvalidInputException() al punto 3 * LoginFailedException() al punto 4 |

**Form\_login**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CAMPO** |  | **FORMATO** |
| ID | Obbligatorio | È una stringa composta da 14 caratteri che includono   * Lettere maiuscole * Lettere minuscole * Numeri |
| Password | Obbligatorio | È stringa di lunghezza maggiore o pari a 8 caratteri e deve contenere:   * Almeno una lettera maiuscola   Almeno un numero   * Almeno un carattere speciale |

**UC 2 - LeggiMessaggio()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | LeggiMessaggio() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella Casella di Posta |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente seleziona un Messaggio dalla Casella di Posta. 2. Il sistema mostra il messaggio selezionato che è strutturato nei seguenti campi:  * Mittente * Titolo: rappresenta l’oggetto del Messaggio * Messaggio: rappresenta il corpo del Messaggio * File Allegati: Se presente può essere scaricato con il caso d’uso ScaricaFile()  1. L’utente visualizza su schermo il messaggio selezionato |
| EXIT CONDITION | * L’utente legge il messaggio |
| EXCEPTIONS |  |

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**UC 3 - InvioMessaggio()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | InvioMessaggio() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Casella di Posta” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Nuovo Messaggio”; 2. Il sistema mostra su schermo il form, descritto nella tabella form\_invioMessaggio, composto dai campi:  * Destinatario; * Checkbox: se spuntata il messaggio sarà inviato a tutto il personale della stessa categoria del destinatario scelto; * Oggetto: rappresenta una brevissima descrizione del messaggio * Messaggio: il corpo del messaggio * Scegli File : Consente di caricare un file dal proprio file System con il caso d’uso CaricaFile();      1. L’utente compila il form; 2. L’utente clicca sul pulsante “Invia”, inviando così, al sistema, i dati inseriti nel form; 3. Il sistema verifica che i dati del form rispettino i vincoli specificati nella tabella form\_invioMessaggio . 4. Il sistema verifica che l’utente destinatario sia presente nel sistema. 5. Il sistema procede ad inoltrare il messaggio al/i Destinatario/i. 6. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “ Casella di Posta”. |
| EXIT CONDITION | * Il messaggio viene recapitato al destinatario * L’utente si trova nella pagina Casella di Posta. |
| EXCEPTIONS | * InvalidInputException() al punto 5 * MissingIDException() al punto 6 |

**Form\_InvioMessaggio**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CAMPO** |  | **FORMATO** |
| Destinatario | Obbligatorio | È una stringa che può essere composta da un'unica parte (Nome Destinatario) |
| Checkbox | Non obbligatorio | Input type di tipo checkbox che è checked di default |
| Oggetto | Obbligatorio | È una stringa che può essere composta da max 30 caratteri |
| Messaggio | Non obbligatorio | È una stringa che può essere vuota o composta da n caratteri |
| Scegli File | Non obbligatorio | È un input di tipo file che permette il caricamento di file di tipo stp. |

**UC 4 – ConsultaTabellone ()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | ConsultaTabellone() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Pilota |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha effettuato il login |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Tabellone” 2. Il sistema recupera dallo strato di memoria persistente le informazioni aggiornate relative al tabellone e le statistiche del pilota e le impagina 3. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina pagina creata contenente le informazioni relative al tabellone |
| EXIT CONDITION | * Il pilota può consultare il tabellone |
| EXCEPTIONS |  |
|  |  |

**UC5 - NuovoSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | NuovoSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente è nella pagina “Gestione Setup” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Nuovo Setup” 2. Il sistema reindirizza l’utente a una pagina contente un menù a tendina da cui l’utente può scegliere una lista di tracciati. 3. L’utente seleziona il circuito per cui è destinato il Setup dal menù a tendina 4. L’utente clicca sul pulsante “Procedi” inviando al sistema i dati del form; 5. Il sistema recupera le informazioni relative al circuito selezionato dall’utente      1. Il sistema crea una nuova pagina “Gestione Setup” contenente le informazioni relative al circuito , prelevate dalla memoria persistente, e un Form, strutturato come nella tabella form\_GestioneSetup 2. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di “Gestione Setup”. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Gestione Setup ” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC6 - CaricaSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | CaricaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina di “Gestione Setup” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Carica Setup”; 2. Il sistema mostra una finestra di dialogo da cui l’utente può scegliere un file da caricare 3. L’utente carica il file; 4. Il sistema ne controlla la validità 5. Il sistema ne legge i valori 6. Il sistema crea una pagina di “Gestione Setup” con i campi di form\_GestioneSetup parzialmente riempiti con i valori letti dal file 7. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di “Gestione Setup” |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Gestione Setup” per il controllo e la modifica del setup caricato |
| EXCEPTIONS | * UnsupportedExtensionException() al punto 4 |

**UC7 - SalvaSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | SalvaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente è nella pagina di “Gestione Setup” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente compila il form descritto nella tabella Form\_GestioneSetup 2. L’utente clicca sul pulsante “Salva” inviando al sistema i dati inseriti nel form; 3. Il sistema valida i campi del form assicurandosi che rispettino i vincoli specificati nella tabella Form\_GestioneSetup 4. Il sistema salva il setup ottenuto dall’utente, associandolo al suo account 5. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Lista Setup”, che conterrà ora anche il Setup appena salvato. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Setup” |
| EXCEPTIONS | * InvalidInputException() al punto 3; |

**Form\_GestioneSetup**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CAMPO** |  | **FORMATO** |
| Carico Aereodinamico Posteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra 1 e 10 |
| Carico  Aereodinamico Anteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra 1 e 10 |
| Campanatura Posteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra -5 e 5 |
| Campanatura Anteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra -5 e 5 |
| Convergenza Anteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra -1 e 1 |
| Convergenza Posteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra -1 e 1 |
| Pressione dei freni | Obbligatorio | Un valore numerico tra lo 0% ed il 100% |
| Barra Antiollio Posteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra 1 e 10 |
| Barra Antiollio Anteriore | Obbligatorio | Un valore numerico tra 1 e 10 |
| Mappatura Motore | Obbligatorio | Può essere: “Conservativa”, “Standard” o “Performance” |

**UC7.1 - EliminazioneSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | EliminazioneSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente sta visualizzando la lista dei propri Setup |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Elimina” posto di fianco al Setup che vuole eliminare 2. Il sistema prendere in carico la richiesta e recupera il Setup da eliminare 3. Il sistema elimina il Setup dal supporto di memoria persistente 4. Il sistema reindirizza l’utente alla nuova pagina con la lista aggiornata dei setup |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Setup” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC7.2 ModificaSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | ModificaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente sta visualizzando un setup in particolare |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Modifica” nella sezione riepilogativa del setup da modificare 2. Il sistema prende in carico la richiesta e reindirizza l’utente a una pagina dove è possibile modificare i campi del setup selezionato 3. L’utente seleziona i nuovi valori per i campi 4. L’utente clicca sul pulsante “Ok” 5. Il sistema provvede a recuperare i nuovi valori e aggiornare i campi del setup in questione 6. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina contenente la lista dei setup. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Setup” |
| EXCEPTIONS | InvalidInputException() al punto 3 |

**UC8 - VisualizzaListaSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaListaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Gestione Setup” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Lista Setup”; 2. Il sistema recupera dalla memoria persistente tutti i Setup che ha salvato, creati dall’utente 3. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina “Lista Setup” contenetene tutti i Setup recuperati dalla memoria persistente |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Setup” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC9 - VisualizzaSetup()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Setup |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Lista Setup” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Vedi Setup” relativo al setup che vuole visualizzare; 2. Il sistema prende in carico la richiesta e recupera dalla memoria persistente le informazioni riguardanti il setup scelto dall’utente 3. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Visualizza Setup” contenente il setup prelevato dalla memoria persistente |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Visualizza Setup” del Setup selezionato |
| EXCEPTIONS |  |

**UC10 - NuovaStrategia()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | NuovaStrategia() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente è nella pagina “Nuova Strategia” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Nuova Strategia” 2. Il sistema reindirizza l’utente a una pagina contente un menù a tendina da cui l’utente può scegliere una lista di tracciati. 3. L’utente seleziona il circuito per cui è destinata la Strategia dal menù a tendina 4. L’utente clicca sul pulsante “Procedi” inviando al sistema i dati del form 5. Il sistema recupera le informazioni relative al circuito selezionato dall’utente      1. Il sistema crea una nuova pagina “Gestione Strategia” contenente le informazioni relative al circuito , prelevate dalla memoria persistente, e un Form, strutturato come nella tabella form\_GestioneStrategia 2. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di “Gestione Strategia”. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si tova nella pagina “Gestione Strategia” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC11 - CaricaStrategia()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | CaricaStrategia () |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina di “Gestione Strategia” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Carica Strategia”; 2. Il sistema mostra una finestra di dialogo da cui l’utente può scegliere un file da caricare 3. L’utente carica il file; 4. Il sistema ne controlla la validità 5. Il sistema ne legge i valori 6. Il sistema crea una pagina di “Gestione Strategia” con i campi di form\_GestioneStrategia parzialmente riempiti con i valori letti dal file 7. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina di “Gestione Strategia” |
| EXIT CONDITION | * L’utente è alla pagina “Gestione Strategia” per il controllo e la modifica della strategia caricata |
| EXCEPTIONS | * UnsupportedExtensionException() al punto 4 |

**UC12 - SalvaStrategia()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | SalvaStrategia() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente è nella pagina di “Gestione Strategia” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente compila il form descritto nella tabella Form\_GestioneStrategia 2. Opzionalmente l’utente può aggiungere o rimuovere una Sosta con il caso d’uso incluso AggiungiSosta() o RimuoviSosta() 3. L’utente clicca sul pulsante “Salva” inviando al sistema i dati inseriti nel form; 4. Il sistema valida i campi del form assicurandosi che rispettino i vincoli specificati nella tabella Form\_GestioneStrategia 5. Il sistema salva la Strategia ottenuta dall’utente, associandolo al suo account 6. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Lista Strategie”, che conterrà ora anche la Strategia appena salvata. |
| EXIT CONDITION | * L’utente viene reindirizzato nella pagina “Lista Strategie” |
| EXCEPTIONS | * InvalidInputException() al punto 3; |

**Form\_GestioneStrategia**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CAMPO** |  | **FORMATO** |
| Gomme di Partenza | Obbligatorio | È un menù a tendina che presenta quattro possibili scelte da poter selezionare univocamente:   * Inserire tipi di gomme |
| Carburante | Obbligatorio | E’ un campo per inserire una quantità di Carburante compresa tra 100 e 110kg |
| N. Soste | Obbligatorio | Numero intero compreso tra 0 e 10. |
| Giro di Sosta per ogni Sosta | Obbligaotrio | Numero intero maggiore di 1 e minore del numero di Giri del Circuito. |
| Miscela Gomme per ogni Sosta | Obbligatorio | È un menù a tendina che presenta quattro possibili scelte da poter selezionare univocamente:   * Inserire tipi di gomme |

**UC13 - VisualizzaListaStrategia ()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaListaStrategia() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Gestione Strategia” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Lista Strategie”; 2. Il sistema recupera tutte le strategie che ha salvato create dallo stratega 3. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Lista Strategie” dove sono elencate tutte le strategie sulle quali ha lavorato |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Strategie” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC14 - VisualizzaStrategia()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaStrategia() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Lista Strategie” |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Vedi Strategia” relativo alla strategia che vuole visualizzare; 2. Il sistema prende in carico la richiesta è recupera dalla memoria persistente le informazioni riguardanti la strategia scelta dall’utente 3. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina “Visualizza Strategia” |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Visualizza Strategia” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC15 - IAStrategia()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | IAStrategia () |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha effettuato il login * L’utente si trova in condizione di poter richiedere l’aiuto dell’IA |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “AIUTO IA” 2. Il sistema prende in carico la richiesta e, dopo aver ottenuto tutte le informazioni di cui ha bisogno, crea una strategia 3. Il sistema mostra la strategia formulata tramite un form. |
| EXIT CONDITION | * L’utente ha ricevuto il suggerimento dell’IA |
| EXCEPTIONS |  |

**UC16 - IASetup ()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | IASetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha effettuato il login * L’utente si trova in condizione di poter richiedere l’aiuto dell’IA |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “AIUTO IA”; 2. Il sistema prende in carico la richiesta e, dopo aver ottenuto tutte le informazioni di cui ha bisogno, crea un setup 3. Il sistema mostra il setup formulato tramite un form. |
| EXIT CONDITION | * L’utente ha ricevuto il suggerimento dell’IA |
| EXCEPTIONS |  |

**UC17 - VisualizzaCircuito()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaCircuito() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico, Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato * L’utente si trova nella pagina “Lista Circuiti” |
| FLOW OF EVENT | * + - 1. L’utente clicca sul pulsante “Vedi Circuito” relativo al circuito che vuole visualizzare;       2. Il sistema prende in carico la richiesta e recupera dalla memoria persistente le informazioni riguardanti il circuito scelto dall’utente       3. Il sistema reindirizza l’utente sulla pagina “Visualizza Circuito” |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Visualizza Circuito” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC18 - VisualizzaListaCircuiti()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaListaCircuiti() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega, Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato |
| FLOW OF EVENT | * + - 1. L’utente clicca sul bottone “Lista Circuiti”       2. Il sistema recupera dalla memoria persistente la lista di tutti i circuiti       3. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina “Lista Circuiti” contenetene tutti i Circuiti recuperati dalla memoria persistente |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Lista Circuiti” dove sono elencati tutti i circuiti presenti. |
| EXCEPTIONS |  |

**UC19 – MissingIDException()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | MissingIDException() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “MissingIDException” estende tutti i casi d’uso in cui l’utente, ritrovatosi ad inserire il suo ID o l’ID di un altro utente, digita un ID non esistente. |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha compilato un form con un ID |
| FLOW OF EVENT | 1. Il sistema verifica la presenza di un Utente Registrato associato all’ID 2. Il sistema non trova corrispondenza con un Utente Registrato esistente. 3. Il sistema crea una pagina di errore e la mostra all’utente. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “Non è presente alcun utente con l’ID inserito!” |

**UC20 - UnsupportedExtension**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | UnsupportedExtension() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “UnsupportedExtension” estende tutti i casi d’uso in cui l’utente, ritrovatosi a caricare un file richiesto dal sistema, carica un file con un’estensione non supportata dalla funzionalità selezionata. |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha caricato un file nel sistema |
| FLOW OF EVENT | 1. Il sistema verifica che il File rispetti i vincoli delle estensioni ammesse 2. Il sistema non trova corrispondenza con un’estensione ammessa dalla funzionalità selezionata 3. Il sistema crea una pagina di errore e la mostra all’utente. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “L’estensione del file non è supportata!” |

**UC21 – InvalidInputException**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | InvalidInputException() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “InvalidInputException” estende tutti i casi d’uso in cui l’utente, ritrovatosi a riempire i campi di un form, digita valori al di fuori dall’intervallo di definizione dei campi. |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha compilato un form |
| FLOW OF EVENT | 1. Il sistema verifica che i campi del form rispettino i vincoli della tabella associata. 2. Il sistema trova dei valori che non rispettano gli intervalli di definizione dei rispettivi campi. 3. Il sistema crea una pagina di errore e la mostra all’utente. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina che mostra l’errore appena avvenuto. |
| ERROR MESSAGE | “Uno o più campi del form contengono valori non ammessi!” |

**UC22 – CaricaFile**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | CaricaFile |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “Carica File” estende tutti i casi d’uso in cui l’utente, ritrovatosi ad inviare un messaggio, sceglie di allegare un file al messaggio invece che inviarlo senza allegati. |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta inviando un messaggio |
| FLOW OF EVENT | * 1. L’utente clicca sul bottone di caricamento file.   2. Il sistema mostra all’utente una finestra di dialogo per caricare il file.   3. L’utente carica il file.   4. Il sistema verifica la validità del file   5. Il sistema salva il file.   6. Il sistema mostra all’utente che il caricamento è andato a buon fine. |
| EXIT CONDITION | * L’utente torna a visualizzare il form con i campi del messaggio. |
| EXCEPTIONS | * UnsupportedAttachment al punto 4 |

**UC23 – EsportaSetup**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | EsportaSetup() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Tecnico |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta visualizzando un Setup |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Esporta”. 2. Il sistema recupera i dati relativi al Setup da esportare 3. Il sistema scrive i dati del Setup su un file 4. Il Sistema restituisce il file all’utente 5. Il sistema mostra una finestra di popup di avvenuto download |
| EXIT CONDITION | * L’utente possiede il file di Setup nel proprio File System. |
| EXCEPTIONS |  |

**UC24 – EsportaStrategia**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | EsportaStrategia() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Stratega |
| ENTRY CONDITION | * L’utente sta visualizzando una Strategia |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul pulsante “Esporta”. 2. Il sistema recupera i dati relativi alla Strategia da esportare 3. Il sistema scrive i dati della Strategia su un file 4. Il Sistema restituisce il file all’utente 5. Il sistema mostra una finestra di popup di avvenuto download |
| EXIT CONDITION | * L’utente possiede il file di Strategia nel proprio File System. |
| EXCEPTIONS |  |

**UC25 – ScaricaFile**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | ScaricaFile |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| CASI D’USO ESTESI | Il caso d’uso “Scarica File” estende tutti i casi d’uso in cui l’utente, ritrovatosi a visualizzare un messaggio ricevuto, nota che il messaggio contiene un allegato e decide di scaricarlo. |
| ENTRY CONDITION | * L’utente ha ricevuto un messaggio con allegato |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone di download per l’allegato 2. Il sistema recupera il file allegato 3. Il sistema restituisce il file all’utente |
| EXIT CONDITION | * L’utente ha ricevuto il file nel proprio File System. |
| EXCEPTIONS |  |

**UC26 - VisualizzaMessaggiRicevuti ()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaMessaggiRicevuti() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Visualizza Messaggi Ricevuti”; 2. Il sistema recupera tutti i messaggi ricevuti, cioé una lista di messaggi ricevuti dall’utente con un determinato “id” 3. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Messaggi Ricevuti” della Casella di Posta dove sono elencati tutte i messaggi ricevuti. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Messaggi Ricevuti” |
| EXCEPTIONS |  |

**UC27 – VisualizzaMessaggiInviati ()**

|  |  |
| --- | --- |
| NOME | VisualizzaMessaggiInviati() |
| ATTORI PARTECIPANTI | Utente Registrato |
| ENTRY CONDITION | * L’utente è autenticato |
| FLOW OF EVENT | 1. L’utente clicca sul bottone “Visualizza Messaggi Inviati”; 2. Il sistema recupera tutti i messaggi ricevuti, cioé una lista di messaggi inviati dall’utente con un determinato “id” 3. Il sistema reindirizza l’utente nella pagina “Messaggi Inviati” della Casella di Posta dove sono elencati tutte i messaggi Inviati. |
| EXIT CONDITION | * L’utente si trova nella pagina “Messaggi Inviati” |
| EXCEPTIONS |  |